

Modificateurs Combats

Initiative : Pts Action : Pts Chance : Endurance : Esquive : Mod. Dégâts : Mouvement :

Styles de Combat

Nom du style	Armes	Trait	⚡	☑	%
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	_____	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	_____

ARMES & BOUCLIERS

Armes de mêlée & boucliers	Dégâts	Taille	Allonge	Qualités	Effets Spéciaux	PA	PV (Max./ actuel)
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____

Armes à distance

Armes à distance	Dégâts	MD	Emp.	Rech.	Portée	Effets Spéciaux	Taille	PA	PV (Max./ actuel)
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____/____

LOCALISATIONS

Vitesse de guérison : _____

d20	Localisations	PA	Points de vie												
19-20	Tête		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
16-18	Bras gauche		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
13-15	Bras droit		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
10-12	Poitrine		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
7-9	Abdomen		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
4-6	Jambe gauche		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		
1-3	Jambe droite		0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	0	
				-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	-9	-10		



JOUEUR :

PERSONNAGES :

ÂGE :

ESPÈCE :

CORPULENCE :

HAUTEUR :

POIDS :

SEXE :

CULTURE :

CLASSE SOCIALE :

PROFESSION :

NOTES SUR L'HISTORIQUE, LA COMMUNAUTÉ & LA FAMILLE

CONTACTS, ALLIÉS & ENNEMIS

ARGENT & RICHESSES

pièces Argent : _____

pièces Or : _____

Revenus Jour Semaine Saison Année

P. Argent _____

INFORMATIONS CULTUELLES

Rang ☒ Bénéfices ☒ Restrictions ☒ Dons ☒ Geas

Max. Actuel



ARMURE & ÉQUIPEMENT

ENC de l'équipement _____

ENC de l'armure (équipée = ENC/2) _____

ENC TOTAL _____

Penalité d'armure (P) = ENC de l'armure / 5 _____

